

Календарно-тематическое планирование к рабочей программе учебного предмета «Информатика. Основы компьютерной грамотности»

2022-2023 (34 часа)

1 час в неделю, всего — 34 часа

5 класс

Номер урока	Дата	Факт	Тема урока	Кол-во часов
Раздел №1 Цифровая грамотность -7 ч.				
1.			Цели изучения курса информатики. Информация вокруг нас. Техника безопасности и организация рабочего места.	1
2.			Компьютер – универсальная машина для работы с информацией	1
3.			Системное программное обеспечение (операционные системы) Практическая работа №1 «Вспоминаем клавиатуру»	1
4.			Запуск и завершение работы программы (приложения) Управление компьютером. Практическая работа №2 «Вспоминаем приёмы управления компьютером»	1
5.			Имя файла (папки, каталога) Хранение информации. Практическая работа №3 «Создаём и сохраняем файлы»	1
6.			Сеть Интернет Правила безопасного поведения в Интернете	1
7.			Электронная почта. Практическая работа №4 «Работаем с электронной почтой»	1
Раздел 2. Теоретические основы информатики -3 ч.				
8.			Информация в жизни человека Способы восприятия информации человеком Роль зрения в получении человеком информации Компьютерное зрение	1
9.			Действия с информацией Кодирование информации Данные — записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой	1
10.			Искусственный интеллект и его роль в жизни человека	1
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования 10 часов				
11.			Понятие алгоритма Исполнители алгоритмов. Линейные алгоритмы Циклические алгоритмы	1
12.			Циклические алгоритмы	1
13.			Составление программ для управления исполнителем в среде блочного программирования	1
14.			Составление программ для управления исполнителем в среде текстового программирования	1
15.			Знакомство со средой программирования Практическая работа №5	1
16.			Реализация линейных алгоритмов в среде программирования Практическая работа №6	1

Номер урока	Дата	Факт	Тема урока	Кол-во часов
17.			Реализация линейных алгоритмов в среде программирования Практическая работа №7	1
18.			Реализация циклических алгоритмов в среде программирования Практическая работа №8	1
19.			Реализация циклических алгоритмов в среде программирования Практическая работа №9	1
20.			Реализация циклических алгоритмов в среде программирования Практическая работа №10	1
Раздел 4. Информационные технологии -14 часов				
21.			Графический редактор Растровые рисунки Практическая работа №11 «Планируем работу в графическом редакторе»	1
22.			Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов растрового графического редактора. Практическая работа №12	1
23.			Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора Практическая работа №13	1
24.			Текстовый редактор Правила набора текста Текстовый процессор	1
25.			Текстовый процессор. Редактирование текста	1
26.			Преобразование информации по заданным правилам. Практическая работа №16«Выполняем вычисления с помощью программы Калькулятор»	1
27.			Создание небольших текстовых документов посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов. Практическая работа №14	1
28.			Редактирование текстовых документов (проверка правописания; расстановка переносов). Практическая работа №15	1
29.			Форматирование текстовых документов (форматирование символов и абзацев). Практическая работа №16	1
30.			Вставка в документ изображений Практическая работа №17	1
31.			Компьютерные презентации.	1

Номер урока	Дата	Факт	Тема урока	Кол-во часов
32.			Создание презентации на основе готовых шаблонов Практическая работа №18	1
33.			Создание анимации по собственному замыслу. Практическая работа №19 «Создаём анимацию»	1
34.			Выполнение итогового мини-проекта. Практическая работа №20 «Создаем слайд-шоу»	1